**ĐỀ THI HẾT MÔN JAVA 1**

**ĐỀ 2.**

***Câu 1. (1 điểm )***

*Tạo lớp SpeakDL trong có các hàm sau*

- Hàm SpeakString(): Dùng để nhập dữ liệu kiểu chuỗi

- Hàm SpeakInt(): Dùng để nhập dữ liệu kiểu int

***Câu 2.***

***Viết chương trình thực hiện:***

*2.1. Viết 1 hàm để tạo Hệ thống Menu như sau:* ***(1 điểm )***

---------- MENU ----------

- 1. Nhập vào mảng 1 chiều kiểu float có n phần tử sử dụng lớp SpeakDL.***(0.5điểm )***

- 2. In ra mảng vừa nhập. ***(0.5 điểm )***

- 3. Sắp xếp mảng theo chiều giảm dần. ***(1 điểm )***

- 4. In ra các phần tử mảng ở vị trí chẵn của dãy. ***(0.5 điểm )***

- 5. Tìm và in ra Min của các phần tử ở vị trí lẻ và vị trí của nó trong các phần tử ở vị trí lẻ này. ***(1 điểm )***

- 6. Thêm 1 phần tử vào cuối mảng. ***(1.5 điểm )***

- 7. Xóa ở vị trí i của mảng. ***(1.5 điểm )***

- 0. Thoát. ***(0.5 điểm )***

----------------------------------

Mời bạn chọn 1 chức năng: \_

*2.2. Với mỗi mục trong menu, viết 1 hàm tương ứng để gọi thực hiện*

*2.3. Viết Hàm main để gọi đến hàm tạo Menu.* ***(1 điểm )***

**Yêu cầu**:

- Khi chọn 1 chức năng trong Menu sẽ thực hiện chức năng đó. Sau khi thực hiện 1 chức năng xong chương trình sẽ quay trở lại hệ thống menu để đợi người dùng chọn 1 chức năng khác

- Khi người dùng nhập vào các số nhỏ hơn 0 và lớn hơn 7 thì chương trình sẽ báo lỗi và quay trở lại Menu